Mini muziek speler maken

http://www.photoshopstar.com/drawing/mini-music-player-adobe-photoshop/

Stap 1

Open Photoshop en druk op Ctrl + N om een nieuw document te maken. Voer alle gegevens zoals de afbeelding hieronder en klik op OK.

Aan vinken van het RASTER in "Weergave> Toon> raster" en de magnetisch "Weergave> Magnetisch> Raster" aan vinken.

Je zult een rooster nodig hebben van 1px X 1px.

Ga naar Bewerken> Voorkeuren> Hulplijnen, raster en segmenten en kijk naar de sectie raster. Voer het getal 1 in het Rasterlijn. Vul ook het getal 1 in vak onderverdelingen. Ook stelt u de kleur van het raster in op # 696969.Zodra u al instellingen ingevoerd heb, klik op OK. Laat je niet ontmoedigen door het raster. Het zal uw werk later vermakelijken.

Je moet ook de Info (Venster> Info) openen voor een live preview met de grootte en de positie van uw vormen. Maar dat kies je zelf.

Nieuw					
Naam:	mini-muziek-player				ОК
Voorinstelling: Aa	ngepast		-		Annuleren
Grootte:					Voorinstelling opslaan
Breedte:	600	pixels		•	Voorinstelling verwijderen
Hoogte:	300	pixels		•	
Resolutie:	72	pixels/inch		•	
Kleurmodus:	RGB-kleur 👻	8-bits		•	
Achtergrondinhoud:	Wit			•	Afbeeldingsgrootte:
🙁 Geavanceerd —				_	527,3 K
Kleurprofiel:	sRGB IEC61966-2	.1		•	
Pixelverhouding:	Vierkante pixels			•	

Weergave venster Help	
Instellen proef	Weergave Venster Help
Kleuren proefdrukken Ctrl+Y	Instellen proef
Kleuromvangwaarschuwing Shift+Ctrl+Y	Align Edges
Pixelverhouding	Kleuren proefdrukken Ctrl+ Y
Correctie pixelverhouding	- Kleuromvangwaarschuwing Shift+Ctrl+Y
Opties 32-bits voorvertoning	Pixelverhouding
Inzoomen Ctrl++	Correctie nivelverbourding
Uitzoomen Ctrl+-	
In venster Ctrl+0	Opties 32-bits voorvertoning
Werkelijke pixels Ctrl+1	The second se
Afdrukgrootte	inzoomen Cui++
Schermmodus •	Uitzoomen Ctrl+-
V Evtra's Ctrl+H	In venster Ctrl+0
Topen	Werkelijke pixels Ctrl+1
Selectieran	
Linialen Ctrl+R Doelpad	Shift+Ctrl+H
✓ Magnetisch Shift+Ctrl+; ✓ Raster	Ctrl+' Schermmodus
Magnetisch + Hulplijnen	Ctrl+;
Hulplijnen vergrendelen Alt+Ctrl+;	✓ Extra's Ctrl+H
Hulplijnen wissen 🗸 Slimme hu	plijnen Topen
Nieuwe hulplijn Segmenter	- Tollen
Segmenten vergrendelen	✓ Linialen Ctrl+R
Segmenten wissen	
- <3D-as>	✓ Magnetisch Shift+Ctrl+;
- <3D-grond	vlak> Magnetisch ✓ Hulpliinen
- <3D-lichte	>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
- <3D-select	e> Hulplijnen vergrendelen Alt+Ctrl+;
Voorvertor	ing penseel Hulpliinen wissen
Net	✓ Segmenten
Edit Pins	✓ Documentgrenzen
Alles	Segmenten vergrendelen
Geen	Alles
	Segmenten wissen
Opties Extr	d's tonen Geen
Opties Extr	Geen
Opties Extr	Geen
Opties Extr	Geen
Opties Extr	Geen
Opties Extr	Geen
Opties Extr Raster Kleur: Aangepast	Rasterlijn om de: 1 pixels -
Opties Extr	Rasterlijn om de: 1 pixels -
Opties Extr Raster Kleur: Aangepast Stijl: Lijnen	Rasterlijn om de: 1 pixels Onderverdelingen: 1
Opties Extr Raster Kleur: Aangepast ▼ Stijl: Lijnen ▼	Rasterlijn om de: 1 pixels Onderverdelingen: 1 #696969
Opties Extr Raster Kleur: Aangepast ▼ Stijl: Lijnen ▼	Rasterlijn om de: 1 pixels Onderverdelingen: 1 #696969
Opties Extr Raster Kleur: Aangepast ▼ Stijl: Lijnen ▼	Rasterlijn om de: 1 pixels Onderverdelingen: 1 #696969
Opties Extr Raster Kleur: Aangepast ▼ Stijl: Lijnen ▼	Rasterlijn om de: 1 pixels Onderverdelingen: 1 #696969
Opties Extr Raster Kleur: Aangepast ▼ Stijl: Lijnen ▼	Rasterlijn om de: 1 pixels - Onderverdelingen: 1 #696969
Opties Extr Raster Kleur: Aangepast ▼ Stijl: Lijnen ▼	Rasterlijn om de: 1 pixels - Onderverdelingen: 1 #696969
Opties Extr Raster Kleur: Aangepast ▼ Stijl: Lijnen ▼	Rasterlijn om de: 1 pixels - Onderverdelingen: 1 #696969
Opties Extr Raster Kleur: Aangepast ▼ Stijl: Lijnen ▼	Rasterlijn om de: 1 pixels - Onderverdelingen: 1 #696969
Opties Extr Raster Kleur: Aangepast ▼ Stijl: Lijnen ▼	Rasterlijn om de: 1 pixels - Onderverdelingen: 1 #696969
Opties Extr Raster Kleur: Aangepast Stijl: Lijnen	Rasterlijn om de: 1 pixels - Onderverdelingen: 1 #696969
Opties Extr	Rasterlijn om de: 1 pixels - Onderverdelingen: 1 #696969
Opties Extr Raster Kleur: Aangepast • Stijl: Lijnen •	Rasterlijn om de: 1 pixels - Onderverdelingen: 1 #696969
Opties Extr Raster Kleur: Aangepast • Stijl: Lijnen •	Rasterlijn om de: 1 pixels - Onderverdelingen: 1 #696969
Opties Extr Raster Kleur: Aangepast • Stijl: Lijnen •	Rasterlijn om de: 1 pixels Onderverdelingen: 1 #696969
Opties Extr Raster Kleur: Aangepast ▼ Stijl: Lijnen ▼	Rasterlijn om de: 1 pixels • Onderverdelingen: 1 #696969
Opties Extr Raster Kleur: Aangepast ▼ Stijl: Lijnen ▼	Rasterlijn om de: 1 pixels • Onderverdelingen: 1 #696969
Opties Extr Raster Kleur: Aangepast ▼ Stijl: Lijnen ▼	Rasterlijn om de: 1 pixels Onderverdelingen: 1 #696969
Opties Extr Raster Kleur: Aangepast ▼ Stijl: Lijnen ▼	Rasterlijn om de: 1 pixels • Onderverdelingen: 1 #696969
Raster Kleur: Aangepast • Stijl: Lijnen •	Rasterlijn om de: 1 pixels Onderverdelingen: 1 #696969
Opties Extr Raster Kleur: Aangepast ▼ Stijl: Lijnen ▼	Rasterlijn om de: 1 pixels Onderverdelingen: 1 #696969
Opties Extr Raster Kleur: Aangepast • Stijl: Lijnen •	Rasterlijn om de: 1 pixels • Onderverdelingen: 1 #696969
Opties Extr Raster Kleur: Aangepast ▼ Stijl: Lijnen ▼	Rasterlijn om de: 1 pixels Onderverdelingen: 1 #696969
Opties Extr Raster Kleur: Aangepast • Stijl: Lijnen •	Rasterlijn om de: 1 pixels v Onderverdelingen: 1 #696969
Opties Extr Raster Kleur: Aangepast Stijl: Lijnen •	Rasterlijn om de: 1 pixels - Onderverdelingen: 1 #696969
Raster Kleur: Aangepast Stijl: Lijnen	Rasterlijn om de: 1 pixels • Onderverdelingen: 1 #696969
Raster Kleur: Aangepast Stijl: Lijnen	Rasterlijn om de: 1 pixels Onderverdelingen: 1 #696969

Kies de vorm gereedschap " afgeronde rechthoek', zet de radius op 5px en maak een vorm van 492 x 40px. en dubbelklik op deze nieuwe vorm laag om de volgende laagstijlen toe te passen. Voer alle gegevens in zoals afgebeeld staat op de afbeeldingen hieronder.





Laagstijl			×
Stijlen	Schaduw binnen Structuur	#136693	ОК
Opties voor overvloeien: standaard	Overvloeimodus: Normaal	-	Annuleren
Slagschaduw	Dekking:	100 %	Nieuwe stijl
Schaduw binnen			Voorvertoning
Gloed buiten	Hoek: 90	 Globale belichting gebruiken 	
Gloed binnen	Afstand:	1 px	
Schuine kant en reliëf	Inperken:	0 %	
Contour	Grootte:	px	
Structuur	Kwaliteit		
🗖 Satijn			
Kleurbedekking	Contour:	ti-aliased	
Verloopbedekking	Ruis:	0 %	
Patroonbedekking	Tot standaardwaarden maken	Standaardwaarden herstellen	
Lijn			



Stijlen Opties voor overvloeien: standaard Ø Slagschaduw Schaduw binnen Gloed buiten Gloed buiten Overvloeimodus: Normaal Dekking: 100 % Vultype: Verloop Vultype: Verloop Verloop: Verloop: Verloop: Vultype: Omkeren Structuur Structuur Structuur Structuur Structuur Structuur Ok Annuleren Nieuwe stijl Voorvertoning Vultype: Verloop Verloop: Verloop: Verloop: Verloop: Omkeren Stijl: Lineair Vultijnen met laag Hoek: 90 ° Dither
Opties voor overvloeien: standaard Øpties voor overvloeien: standaard Østouttuu Grootte: Positie: Buiten Positie: Buiten Overvloeimodus: Normaal Overvloeimodus: Normaal Dekking: Vultype: Verloop: Verloop: Verloop: Vultijnen met laag Hoek: 90 Dither Positie: Positie: Positie: Buiten Positie: Buiten Vultype: Verloop: Verloop: Positie: Positie: Positie: Positie: Positie: Positie: Positie: Positie: Positie: Positie: Positie: Positie: </th
Slagschaduw Schaduw binnen Gloed buiten Gloed buiten Overvloeimodus: Normaal Dekking: 100 % Vultype: Verloop Vultype: Verloop Verloop: Verloop: Structuur Structuur Structuur Kleurbedekking Nieuwe stijl Nieuwe stijl Nieuwe stijl Nieuwe stijl Vultype: Verloop Verloop: Utenair Yultijnen met laag Hoek: 90 ° Dither
✓ Schaduw binnen Gloed buiten Gloed binnen Gloed binnen Schuine kant en reliëf Vultype: Verloop ▼ Contour Structuur Structuur Structuur Kleurbedekking News 90 ° Dither
Gloed buiten Gloed binnen Schuine kant en reliëf Contour Structuur Structuur Satijn Kleurbedekking Note hold bin
Gloed binnen Schuine kant en reliëf Contour Contour Structuur Structuur Stijl: Lineair Hoek: 90<° Dither
Schuine kant en relief Vultype: Verloop ▼ Contour Structuur Structuur Omkeren Stijl: Lineair Hoek: 90 ° Dither
Verloop: Omkeren Satijn Stijl: Lineair Kleurbedekking Hoek: 90
Stiji Stiji: Lineair Vitilijnen met laag Kleurbedekking Hoek: 90 ° Dither
Kleurbedekking Hoek: 90 Dither
Verloopbedekking Schalen: 100 %
Patroonbedekking
Verloopbewerker
Voorinstellingen ———————————————————————————————————
Laden
Opslaan
Naam: Aangepast Nieuw
Verlooptype: Effen 👻
Viceiend: 100 > %
#00070f #0a1a24
Colours, Verwijderen
Kleur: Locatie: 100 % Verwijderen

*'0*6

Nieuwe laag Kies het vorm (U) gereedschap en maak een vierkant van 10px. Kleur van geen belang kan men later nog aan passen. Blijf op laag van deze vorm om over te schakelen naar de direct selecteren (A) gereedschap. Met deze gereedschap klik 1x in de linkerhoek van de vorm, en men zal zien dat er een pad verschijnt. Trek nu vanaf de linkerhoek 5px naar beneden. Doe het zelfde maar vanaf de linker onderkant 5px naar het midden van het vierkant. Klik daarna op de enter toets. Daarna de volgende laag stijlen toe passen.





× Laagstijl

Stijlen	Verloopbedekking	ОК
Opties voor overvloeien: standaard		Annuleren
Slagschaduw	Dalling	Niouwo stil
Schaduw binnen		
Gloed buiten	Venoop:	Voorvertoning
Gloed binnen	Stijlt Lineair 🗸 🚺 Uitijnen met laag	
Schuine kant en reliëf	Hoek: (+) -90 •	
Contour		
Structuur	Schaal: 100 %	
🗖 Satijn	Verloopbewerker	
Kleurbedekking	Voorinstellingen 🔅	
Verloopbedekking		
Patroonbedekking		nuleren
		den
	Op	slaan
	Naam: Aangepast	lieuw
	Verlooptype: Effen 🔻	
	Vloeiend: 100 > %	
	♦	
	#979797 #6	26e6e6
	Verwyo	
	Kleur: Locatie: 100 % Verwiid	eren
	5	

Veel uitleg niet nodig hier zie de afbeelding. Dupliceren de driehoek van stap 3 (Control + J) en verplaats de kopie een paar pixels naar rechts. Maak drie nieuwe exemplaren van uw driehoek, draai ze 180 graden en plaatst ze zoals in de tweede afbeelding. Hier kan men eventueel het " raster tijdelijk uitschakelen " Men kan ook een hulplijn plaatsen zo kan men zien of de driehoeken in het midden staan.



Stap 5

Kies het gereedschap (U) vormen en kies voor afgeronde rechthoek en zorg ervoor dat de straal wordt ingesteld op 5px. Zet de voorgrond kleur op **# 4b738c**, maak een 200px bij 4px afgeronde rechthoek en plaats deze zoals op de eerste afbeelding. Daarna de volgende laag stijlen toe passen.

		200		
		#4b738c		
			<u> </u>	
ī	aagstijl			×
	Stijlen Opties voor overvloeien: standaard ✓ Slagschaduw Schaduw binnen Gloed buiten Gloed buiten Gloed binnen Schuine kant en reliëf Contour Structuur Satijn Kleurbedekking Verloopbedekking Lijn	Slagschaduw Structuur Overvloeimodus: Normaal Dekking: Hoek: 90 Afstand: Spreiden: Grootte: Kwaliteit Contour: Ruis: Laag nee Tot standaardwaarden maker	 100 % Globale belichting gebrui 0 % 0 % 0 % 0 % anti-aliased 0 % mt slagschaduw uit Standaardwaarden herstelle 	OK Annuleren Nieuwe stijl Voorvertoning



Resultaat

Kies het gereedschap (U) vormen en kies voor afgeronde rechthoek en zorg ervoor dat de straal wordt ingesteld op 5px. Zet de voorgrond kleur op # a6ddff, maak een 135px bij 2px afgeronde rechthoek en plaats deze zoals op de afbeelding. Daarna de volgende laag stijlen toe passen.

agstijl		X
Stijlen Opties voor overvloeien: standaard Slagschaduw Schaduw binnen Gloed buiten Gloed binnen Schuine kant en reliëf Contour Structuur Satijn Kleurbedekking Verloopbedekking Patroonbedekking Lijn	Schaduw binnen Structuur Overvloeimodus: Normaal Dekking: Hoek: 90 ° C Afstand: Inperken: Grootte: Kwaliteit Contour: Ruis: Tot standaardwaarden maken Stan	#eaf7ff 75 % Slobale belichting gebruiken 1 1 9% 0 9% d 0 %
sultaat		

Resultaat

Nieuwe laag. Kies gereedschap (U) vormen en selecteer " ovaal " en maak een 12px <u>cirkel</u> en plaats deze zoals op de eerste afbeelding. Daarna de volgende laag stijlen toe passen.





Stijlen Opties voor overvloeien: standaard V Slagschaduw Schaduw binnen Gloed buiten Gloed binnen Schuine kant en relief Contour Structuur Tot standaardwaarden maken Standaardwaarden herstellen	Laagstijl		×
Opties voor overvloeien: standaard Image: Stagschaduw	Stijlen	Lijn	ОК
Slagschaduw Schaduw binnen Gloed buiten Gloed buiten Schuine kant en reliëf Contour Structuur Structuur Structuur Kleurs Vultype: Kleur Kleur: Tot standaardwaarden maken Standaardwaarden herstellen	Opties voor overvloeien: standaard	Grootte:	Annuleren
Schaduw binnen Gloed buiten Gloed buiten Gloed binnen Schuine kant en reliëf Contour Structuur Satijn Kleurbedekking Verloopbedekking Verloopbedekking Tot standaardwaarden maken Standaardwaarden herstellen	Slagschaduw	Positie: Buiten	Nieuwe stiil
Gloed buiten Gloed buiten Gloed binnen Schuine kant en reliëf Contour Structuur Satijn Kleurbedekking Verloopbedekking Verloopbedekking Verloopbedekking Tot standaardwaarden maken Standaardwaarden herstellen	Schaduw binnen		Weenvertening
Gloed binnen Schuine kant en reliëf Contour Structuur Satijn Kleurbedekking Vultype: Vultype: Vultype: Kleur Lijn Tot standaardwaarden maken Standaardwaarden herstellen	Gloed buiten	Overvioeimodus: Normaal	voorverconing
Schuine kant en reliëf Contour Structuur Satijn Kleurbedekking Verloopbedekking Patroonbedekking Lijn Tot standaardwaarden maken Standaardwaarden herstellen	Gloed binnen	Dekking: 100 %	
Contour Structuur Satijn Kleurbedekking Verloopbedekking Patroonbedekking ✓ Lijn Tot standaardwaarden maken Standaardwaarden herstellen	Schuine kant en reliëf	Vultype: Kleur	\rightarrow
Structuur Satijn Kleurbedekking Verloopbedekking Patroonbedekking Lijn Tot standaardwaarden maken Standaardwaarden herstellen	Contour		
 Satijn Kleurbedekking Verloopbedekking Patroonbedekking Ijn Tot standaardwaarden maken Standaardwaarden herstellen 	Structuur	Kleur:	
Kleurbedekking Patroonbedekking Lijn Tot standaardwaarden maken Standaardwaarden herstellen	🖻 Satijn		
Verloopbedekking Image: Patroonbedekking Image: Im	Kleurbedekking		
Patroonbedekking Image: Lijn Tot standaardwaarden maken Standaardwaarden herstellen	Verloopbedekking		
Image: Display to the second secon	Patroonbedekking		
	☑ Lijn	Tot standaardwaarden maken Standaardwaarden herstellen	
	9,		

Sinc

Resultaat



Nieuwe laag. Voorgrond kleur op **4b738c** Kies gereedschap (U) vormen en selecteer " ovaal " en maak een 4px <u>cirkel</u> en plaats deze zoals op de afbeelding. Daarna de volgende laag stijlen toe passen



Nieuwe laag. Kies " tekst " gereedschap en typ de volgende tekst zoals in de afbeelding. Gebruik font " calibri " 11 pt groot, kleur #ffffff. Pas daarna de volgende laag stijlen toe.



Laagstijl		
Stijlen	Slagschaduw	ОК
Opties voor overvloeien: standaard	Overvloeimodus: Normaal	Annuleren
✓ Slagschaduw	Dekking:	100 % Nieuwe stijl
Schaduw binnen		Voorvertoning
Gloed buiten	Hoek: 90	Globale belichting gebruiken
Gloed binnen	Afstand:	1 px
Schuine kant en reliëf	Spreiden:	0 %
Contour	Grootte:	0 px
Structuur	Kwaliteit	
🔲 Satijn		
Kleurbedekking	Contour:	Anti-aliased
Verloopbedekking	Ruis:	0 %
Patroonbedekking	Laag neen	mt slagschaduw uit
🛄 Lijn	Tot standaardwaarden maken	Standaardwaarden herstellen

	La	agstijl				×
	I	ender.		Schaduw binnen		
		Stijlen		Structuur —		
		Opties voor overvloeien: standaard		Overvloeimodus:	Normaal 👻	Annuleren
		✓ Slagschaduw		Dekking:	100 %	Nieuwe stijl
		Schaduw binnen		-		
		Gloed buiten		Hoek:	90 ° Globale belichting gebruiken	voorverconing
		Gloed binnen		Afstand:	2 px	
		Schuine kant en reliëf		Inperken:		
		Contour		Grootter		
		Structuur		Crooke.		
		Satiin		— Kwaliteit ——		
		Kleurhedekking		Contour:	Anti-aliased	
	1					
		Patrock adallity a		Ruis:	0 %	
				Tot standaardw	aarden maken Standaardwaarden herstellen	
		Lin				
			6			
ſ	La	agstijl				— X
				Verloopbedekkin	g	
L		Stijlen		Verloop —		
L		Opties voor overvloeien: standaard		Overvloeimodus:	Normaal 🗸 Dither	Annuleren
L		Schaduw binnen		Dekking:	100 %	Nieuwe stijl
h		Gloed buiten		Verloop:		Voorvertoning
Ľ		Gloed binnen		Stjl:	Lineair Vitijnen met laag	
L		Schuine kant en reliëf		Hoek:	-90 °	
L		Contour		Schaal:	100 %	
L		Satijn		Tot standaardw	vaarden maken Standaardwaarden herstellen	
L		Kleurbedekking				
L		Verloopbedekking	Verloopt	bewerker		
L		Patroonbedekking	- Vo	orinstellingen —	ОК	
		🛄 Lijn			Annuleren	
					Laden	
ľ					- Opsiaan	
L						
L	_		Naam:	Aangepast	Nieuw	
1				/erlooptype: Eff	fon -	
				encopeype. En		
				elend: 100 >	%	
				_		
					<u> </u>	
						· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
		4	#979797	ig; 🕞 🕨	% Locatie: % Verwiid #e6e6e	26
				Neur:	Verwijderen	

Stap 10 = dezelfde als stap 3 maar met een vierkantje erbij

Nieuwe laag Kies het vorm (U) gereedschap en maak een rechthoek van 10px X 7px. Kleur van geen belang kan men later nog aan passen. Blijf op laag van deze vorm om over te schakelen naar de direct selecteren (A) gereedschap. Met deze gereedschap klik 1x in de linkerhoek van de vorm, en men zal zien dat er een pad verschijnt. Trek nu vanaf de linkerhoek 5px naar beneden. Doe het zelfde maar vanaf de linker onderkant 5px naar het midden van het vierkant.Nadien moet je wel nog een vierkant van 4px aan de bestaande driehoek bijvoegen. Klik daarna op de enter toets. Daarna de volgende laag stijlen toe passen.



Nieuwe laag. Kies het gereedschap (U) vormen, maak een 10px cirkel blijf op de laag staan Ga direct verder gereedschap (U) maar selecteer deze keer " verwijder uit vormgebied knop in de bovenste balk en maak een cirkel van 8px cirkel zoals in de 2 afbeelding.

Nu moet je cirkel vorm lijken zoals in het 2 beeld. Blijf op deze laag staan en selecteer het gereedschap (U) vormen Zorg ervoor dat de "verwijder uit vormgebied" knop geselecteerd staat en maak een 5 door 10px rechthoek en getoond in de 3 afbeelding.



Nieuwe laag. Kies het gereedschap (U) vormen, maak een 4 px cirkel blijf op de laag staan Ga direct verder gereedschap (U) maar selecteer deze keer " verwijder uit vormgebied knop in de bovenste balk en maak een cirkel van 2px cirkel zoals in de 2 afbeelding.

Nu moet je cirkel vorm lijken zoals in het 2 beeld. Blijf op deze laag staan en selecteer het gereedschap (U) vormen Zorg ervoor dat de "verwijder uit vormgebied" knop geselecteerd staat en maak een 3px X 6px rechthoek en getoond in de 3 afbeelding.



Pas de volgende laag stijlen toe op de vormen uit stap 10 - 11 - 12. Het zijn dezelfde laag stijlen als in stap 9.

Resultaat van vorige stappen.

Resultaat na laagstijlen stap 13



Laagstijl		×
Stijlen Opties voor overvloeien: standaard ✓ Slagschaduw ✓ Schaduw binnen Gloed buiten Gloed buinen Schuine kant en reliëf Contour Structuur Satijn Kleurbedekking Patroonbedekking Lijn	Schaduw binnen Structuur Overvloeimodus: Normaal Dekking: Dekking: 100 % Hoek: 90 ° Globale belichting gebrui Afstand: 2 px Inperken: 0 % Grootte: 0 % Kwaliteit Contour: • Anti-aliased Ruis: 0 % Tot standaardwaarden maken Standaardwaarden hersteller	Ken
Laagstijl Stijlen Opties voor overvloeien: standaard Image: Stagschaduw Image: Stagschaduw Image: Schaduw binnen Image: Gloed buiten Imag	Verloop Overvloeinodus: Normaal Overvloeinodus: Normaal Dekking: Dekking: Verloop: Stijl: Lineair Hoek: -90 Schaal: 100 % Schaal: 100 % Verloopbewerker Verloopbewerker Voorinstellingen	OK Annuleren Nieuwe stijl Voorvertoning OK Annuleren Laden Opslaan
	Verlooptype: Effen Vloeiend: 100 % Stops Dekking: % Locatie: % Verwije Kleur: Locatie: 100 % Verwije	deren deren

Stap 14 – hetzelfde als in stap 5

Kies het gereedschap (U) vormen en kies voor afgeronde rechthoek en zorg ervoor dat de straal wordt ingesteld op 5px. Zet de voorgrond kleur op **# 4b738c**, maak een 50px bij 4px afgeronde rechthoek en plaats deze zoals op de eerste afbeelding. Daarna de volgende laag stijlen toe passen.

50 4 2:11/3:38 4)

Laagstijl		×
Stijlen Opties voor overvloeien: standaard V Slagschaduw	Slagschaduw Structuur Overvloeimodus: Normaal	OK Annuleren Nieuwe stil
Schaduw binnen Gloed buiten Gloed binnen Schuine kant en reliéf	Hoek: 90 ° Globale belichting gebruiken Afstand: 1 px Spreiden: 0 %	Voorvertoning
Contour Structuur Satijn Kleurbedekking Verloopbedekking	Grootte: 0 px Kwaliteit Contour: Anti-aliased	
 Patroonbedekking Lijn 	Ruis:0 %	
	6, 7%	
		\mathbf{C}

Laagstijl		x	
Stijlen Opties voor overvloeien: standaard Slagschaduw Schaduw binnen Gloed buiten	Schaduw binnen Structuur Overvloeimodus: Normaal Dekking: 100 % Hoek: 90 ° Globale belichting gebruiken		
Gloed binnen Schuine kant en reliëf Contour Structuur	Afstand: 2 px Inperken: 0 % Grootte: 0 px		
 Satijn Kleurbedekking Verloopbedekking Patroonbedekking 	Kwaliteit Contour: Anti-aliased Ruis: 0 %		
☑ Lijn	Tot standaardwaarden maken Standaardwaarden herstellen		



Stap 15 – hetzelfde als stap 6

Kies het gereedschap (U) vormen en kies voor afgeronde rechthoek en zorg ervoor dat de straal wordt ingesteld op 5px. Zet de voorgrond kleur op **# a6ddff**, maak een 29px bij 2px afgeronde rechthoek en plaats deze zoals op de afbeelding. Daarna de volgende laag stijlen toe passen.

44 > >>	•	29 2:11/3:38 ◀)2
Stijlen Opties voor overvloeien: standaard Slagschaduw Slagschaduw Schaduw binnen Gloed buiten Gloed binnen Schuine kant en reliëf Contour Structuur Satijn Kleurbedekking Patroonbedekking Lijn	Schaduw binnen Structuur Overvloeimodus: Normaal Dekking: Hoek: 90 ° C Afstand: Inperken: Grootte: Kwaliteit Contour: Ruis: Tot standaardwaarden maken Stan	#eaf7ff 75 % Slobale belichting gebruiken 1 PX 0 % 0 % 0 % Woorvertoning Woorvertoning Maardwaarden herstellen

Stap 16

Deze stap sla ik over omdat naar mijn mening moeilijk de zwarte vorm kan zien als resultaat. Wil je deze stap toch doen, kan je altijd op de website link klikken en daar zien.

Definitieve Afbeelding

Hier is hoe uw uiteindelijke resultaat zou moeten kijken.

